

ZARZĄDZENIE nr 105/2013

Burmistrza Miasta i Gminy Kunów z dnia 21 maja 2013 r.
w sprawie przygotowania i przeprowadzenia gry obronnej.

Na podstawie § 5 pkt. 4 Rozporządzenia Rady Ministrów z dnia 13 stycznia 2004 r. w sprawie szkolenia obronnego (Dz. U. z 2004 r. Nr 16, poz.150), § 3 Rozporządzenia Rady Ministrów z dnia 25 czerwca 2002 r. w sprawie szczegółowego zakresu działania Szefa Obrony Cywilnej Kraju, szefów obrony cywilnej województwa, powiatów i gmin (Dz. U. z 2002 r. Nr 96, poz. 850), w celu przygotowania i przeprowadzenia gry obronnej oraz zapewnienia osiągnięcia wysokich efektów szkoleniowych, zarządza się, co następuje:

§ 1.

Zgodnie „Programem szkolenia obronnego w Urzędzie Miasta i Gminy w Kunowie na lata 2013 – 2015” oraz „Planem szkolenia obronnego w Urzędzie Miasta i Gminy Kunów na 2013 rok” w Gminie Kunów zostanie przeprowadzona gminna gra obronna nt. **„Kierowanie gminą w czasie osiągnięcia gotowości obronnej państwa czasu kryzysu”**.

§ 2.

Jako cele szkoleniowe w grze obronnej przyjąć:

- a) wyrobienie i utrwalenie w uczestnikach gry umiejętności i nawyków działania zespołowego, w ramach określonych zespołów funkcjonalnych, na rzecz skutecznego wykonywania zadań obronnych w czasie wyższych stanów gotowości obronnych, zwłaszcza stanu gotowości obronnej gminy czasu kryzysu,
- b) doskonalenie procesu uruchamiania i funkcjonowania stałego dyżuru,
- c) doskonalenie organizacji współdziałania i obiegu informacji, umiejętności kierowania siłami i środkami oraz podejmowania decyzji podczas działań,
- d) ugruntowanie wiedzy o podwyższaniu stanu gotowości obronnej państwa i gminy.

§ 3.

Grę obronną przeprowadzić w dniu 28 czerwca 2013 r. w godzinach od 7³⁰ do 15⁴⁵ w siedzibie Urzędu Miasta i Gminy w Kunowie oraz na placu wokół budynku urzędu.

§ 4.

Gra obronna zostanie przeprowadzona w jednym etapie oraz w trzech fazach zgodnie z opracowaną dokumentacją:

- I faza – kierowanie gminą w czasie osiągnięcia gotowości obronnej czasu kryzysu – sprawdzenie gotowości do działania wybranych elementów systemu obronnego gminy,
- II faza – organizacja wypracowania danych do decyzji Burmistrza,
- III faza – /epizod praktyczny/ - przeciwdziałanie zagrożeniu atakiem terrorystycznym na obiekty użyteczności publicznej na terenie gminy – działania ewakuacyjno-ratownicze w budynku Urzędu Miasta i Gminy w Kunowie oraz przemieszczanie do Zapasowego Miejsca Pracy /ZMP/.

§ 5.

W grze obronnej udział wezmą:

1. Zastępca Burmistrza Miasta i Gminy Kunów,
2. Kierownicy referatów Urzędu Miasta i Gminy w Kunowie,
3. Obsada Stałego Dyżuru Burmistrza,
4. Gminny Zespół Zarządzania Kryzysowego,
5. Komendant Gminny Ochotniczych Straży Pożarnych w Kunowie,
6. Przedstawiciel Komendanta Komisariatu Policji w Kunowie,
7. Przedstawiciel Niepublicznego Zakładu Opieki Zdrowotnej „VITAMED” s.c. w Kunowie,
8. Kierownik Miejsko Gminnego Ośrodka Pomocy Społecznej w Kunowie
9. Kierownik Zakładu Gospodarki Komunalno Mieszkaniowej w Kunowie,
10. Jednostki Ochotniczych Straży Pożarnych z terenu miasta i gminy Kunów.

§ 6.

Na Kierownika Gry Obronnej wyznaczam Zastępcę Burmistrza.

§ 7.

Opracowanie dokumentacji do gry obronnej powierzam Kierownikowi Referatu Spraw Obywatelskich - według moich wytycznych, stanowiących załącznik do niniejszego zarządzenia.

§ 8.

Dokumentację gry obronnej przedstawić do zatwierdzenia i akceptacji Dyrektorowi Wydziału Bezpieczeństwa i Zarządzania Kryzysowego ŚUW w Kielcach w terminie do dnia 29 maja 2013 roku.

§ 9.

Kierownika gry obronnej czynię odpowiedzialnymi za:

- 1) Powiadomienie uczestników gry obronnej o terminie i miejscu prowadzenia gry,
- 2) Przeprowadzenie instruktażu z uczestnikami gry,
- 3) Zorganizowanie miejsca prowadzenia gry,
- 4) Opracowanie i przedstawienie sprawozdania z przeprowadzonej gry decyzyjnej z uwzględnieniem wniosków przekazanych przez uczestników gry.

§ 10.

Uczestnicy gry - do czasu rozpoczęcia gry, każdy według kompetencyjnej odpowiedzialności:

- 1) Uaktualnią posiadaną dokumentację obronną przypisaną danemu szczeblowi organizacyjnemu,
- 2) Zapewnią udział w grze siły i środki przewidziane w odpowiednich planach oraz miejsca pracy dla zespołów ćwiczących,

§ 11.

W dniu przeprowadzenia gry obronnej zostanie uruchomiony Stały Dyżur Burmistrza.

§ 12.

Kierownik gry obronnej w terminie do dnia 05 lipca 2013 roku opracuje i przedstawi mi do akceptacji sprawozdanie z gry obronnej, w którym uwzględni:

- 1) ocenę działania podległych i współdziałających jednostek organizacyjnych oraz zespołów funkcjonalnych zaangażowanych w realizacji poszczególnych zadań,
- 2) ocenę i stopień zrealizowania zadań, będących problematyką gry obronnej,
- 3) zestawienie ilości sił i środków użytych w czasie gry obronnej z podziałem na rodzaje i realizowane zadania w zakresie ochrony ludności oraz bezpieczeństwa i porządku publicznego,
- 4) przedstawi kalkulację faktycznie poniesionych kosztów udziału w grze obronnej,
- 5) przedstawi wnioski i propozycje wynikające z przeprowadzenia gry obronnej.

§ 13.

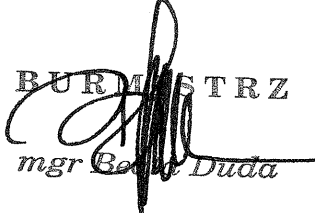
Kierownik Referatu Spraw Obywatelskich w terminie do dnia 10 lipca 2013 roku prześle opracowane sprawozdanie do Wojewody Świętokrzyskiego za pośrednictwem Wydziału Bezpieczeństwa i Zarządzania Kryzysowego Świętokrzyskiego Urzędu Wojewódzkiego w Kielcach.

§ 14.

Omówienie gry nastąpi w sali konferencyjnej urzędu w dniu 01 lipca 2013 roku o godz. 10⁰⁰. W omówieniu weźmie udział kierownicza kadra urzędu, kierownicy jednostek organizacyjnych oraz przedstawiciele służb uczestniczących w grze.

§ 15.

Zarządzenie wchodzi w życie z dniem podpisania.

BURMISTRZ

mgr Beata Duda

Załącznik:

Wytyczne Burmistrza Miasta i Gminy Kunów do opracowania dokumentacji gminnej gry obronnej prowadzonej w dniu 28 czerwca 2013 roku.

WYTYCZNE
BURMISTRZA MIASTA I GMINY KUNÓW
do opracowania dokumentacji gminnej gry obronnej prowadzonej
w dniu 28.06.2013 roku

Zgodnie z „Planem szkolenia obronnego w Urzędzie Miasta i Gminy Kunów na 2013 rok” oraz „Programem szkolenia obronnego w Urzędzie Miasta Gminy w Kunowie na lata 2013 – 2015” w Gminie Kunów zostanie przeprowadzona gminna gra obronna nt. „**Kierowanie gminą w czasie osiągnięcia gotowości obronnej państwa czasu kryzysu**”.

W celu przygotowania i przeprowadzenia gry obronnej należy podjąć następujące przedsięwzięcia:

1. Zastępca Burmistrza – Kierownik Gry Obronnej:

- powiadomi uczestników gry o terminie i miejscu jej prowadzenia,
- przeprowadzi instruktaż do przeprowadzenia gry obronnej,
- będzie sprawował nadzór nad realizacją przedsięwzięć wynikających z harmonogramu przygotowania gminnej gry obronnej,
- zorganizuje i zapewni miejsce pracy dla ćwiczących,
- wyposaży ćwiczących w niezbędne materiały i przybory do pracy,
- opracuje sprawozdanie z przeprowadzonej gry obronnej i przedłoży je do zatwierdzenia.

2. Kierownik Referatu Spraw Obywatelskich:

- do dnia 29.05.2013 r. przygotuje dokumentację gry obronnej i uzgodni ją z Dyrektorem Wydziału Bezpieczeństwa i Zarządzania Kryzysowego Świętokrzyskiego Urzędu Wojewódzkiego w Kielcach,
- na naradzie instruktażowej przekaze uczestnikom gry dokumenty, zapozna z przygotowaniem do prowadzenia gry i zadaniami poszczególnych uczestników,
- uzgodni z poszczególnymi uczestnikami gry rodzaj i zakres opracowywanej przez nich dokumentacji oraz zakres do udziału sił i środków uczestniczących w działaniach praktycznych,

- prześle terminowo zatwierdzone sprawozdanie z przeprowadzonej gry obronnej Dyrektorowi Wydziału Bezpieczeństwa i Zarządzania Kryzysowego Świętokrzyskiego Urzędu Wojewódzkiego w Kielcach.

3. Pozostali uczestnicy gry obronnej:

- przygotują się organizacyjnie oraz pod względem teoretycznym i praktycznym do udziału w grze obronnej,
- zapewnią frekwencję osób uczestniczących w grze obronnej,
- przygotują siły i środki do udziału w grze obronnej,
- uaktualnią dokumentację obronną.

4. W grze obronnej przyjąć oznaczenia:

- państwo własne – **WISLANDIA**
- strona przeciwna – **TABOR, MONDA**

W grze obronnej przyjąć założenie o zaostrzeniu się sytuacji pomiędzy WISLANDIA, a stroną przeciwną, na tle politycznym, militarnym i gospodarczym, której konsekwencją jest wprowadzenie w WISLANDII stanu gotowości obronnej czasu kryzysu.

5. Grę obronną należy przeprowadzić w jednym etapie oraz trzech fazach:

- **Faza I** – kierowanie gminą w czasie osiągania gotowości obronnej czasu kryzysu – sprawdzenie gotowości do działania wybranych elementów systemu obronnego gminy.

a/ należy uruchomić i sprawdzić działanie stałego dyżuru w Urzędzie Miasta i Gminy Kunów,

b/ uruchomić Gminny Zespół Zarządzania Kryzysowego,

c/ sprawdzić przyjmowanie, ewidencjonowanie i przekazywanie sygnałów i informacji.

- **Faza II** - organizacja wypracowania danych do decyzji Burmistrza.

a/ należy przeprowadzić odprawę informacyjną,

b/ dokonać oceny sytuacji na terenie kraju, województwa, powiatu oraz gminy,

c/ przygotować wnioski z oceny sytuacji,

d/ wypracować dane do decyzji Burmistrza,

e/ przeprowadzić odprawę decyzyjną, podjąć decyzję i ogłosić zamiar przez Burmistrza.

- **Faza III** - /epizod praktyczny/ - przeciwdziałanie zagrożeniu atakiem terrorystycznym na obiekty użyteczności publicznej na terenie gminy – działania ewakuacyjno-ratownicze w budynku Urzędu Miasta i Gminy w Kunowie związane z przemieszczaniem do Zapasowego Miejsca Pracy /ZMP/.

a/ decyzja Burmistrza Miasta i Gminy Kunów do realizacji zadań ochronnych podczas ewakuacji i przemieszczania do Zapasowego Miejsca Pracy /ZMP/,

b/ decyzja Komendanta Komisariatu Policji do prowadzenia zadań zabezpieczających w budynku urzędu miasta i gminy i podczas przemieszczania do Zapasowego Miejsca Pracy /ZMP/,

c/ dokonać oceny możliwości przemieszczania do ZMP, wyznaczyć zadania dla osób prowadzących przemieszczanie,

d/ określić niezbędny do ewakuacji sprzęt ratowniczy /drabiny, namioty pneumatyczne itd./,

e/ wyznaczyć sprzęt niezbędny do przewiezienia osób i sprzętu do ZMP,

f/ udzielić pomocy lekarskiej i przed medycznej potrzebującym,

h/ prowadzić działania ochronno – ratownicze w budynku Urzędu Miasta i Gminy Kunów, po ataku terrorystycznym oraz przemieszczanie do Zapasowego Miejsca Pracy /ZMP/ – praktyczne ćwiczenie taktyczno – bojowe jednostek ochrony przeciwpożarowej, Policji, służb medycznych.

6. Jako zasadnicze cele szkoleniowe gminnej gry obronnej należy przyjąć:

- Przygotowanie kierowników referatów Urzędu Miasta i Gminy w Kunowie oraz kierowników podległych jednostek organizacyjnych do realizacji zadań obronnych wykonywanych podczas osiągania wyższych stanów gotowości obronnej.

- Doskonalenie sprawności działania obsady personalnej stałego dyżuru burmistrza w realizacji zadań związanych z zapoczątkowaniem procesu osiągania wyższych stanów gotowości obronnej, ze szczególnym uwzględnieniem procedur przyjmowania i przekazywania zadań oraz zbierania informacji o stanie ich realizacji wg. zasad ujętych w „Planie operacyjnym funkcjonowania Gminy Kunów w warunkach zewnętrznego zagrożenia bezpieczeństwa państwa i w czasie wojny”.

- Zgrywanie zespołów zadaniowych Gminnego Zespołu Zarządzania Kryzysowego podczas wypracowania decyzji do działań oraz w organizowaniu współdziałania i obiegu informacji w sytuacji wystąpienia zdarzeń o charakterze kryzysowym w warunkach zagrożenia terrorystycznego.

- Sprawdzenie w praktycznym działaniu realności przyjętych rozwiązań zawartych w „Planie operacyjnym funkcjonowania Gminy Kunów...” oraz Kartach Realizacji Zadań Operacyjnych.
- Osiągnięcie gotowości do realizacji zadań wynikających z sytuacji wprowadzenia gotowości obronnej czasu kryzysu.
- Wypracowanie decyzji przez Burmistrza.

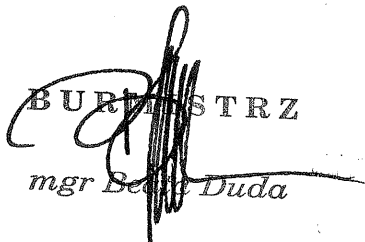
7. Opracować następujące dokumenty:

- plan przeprowadzenia gry obronnej,
- zadania sił i środków do epizodycznych działań,
- założenia do gry,
- plan podawania informacji,
- plan omówienia gry obronnej.

Inne dodatkowe dokumenty w zależności od potrzeb:

- plan przygotowania dokumentów gry,
- schemat obiegu informacji,
- plan odprawy informacyjnej,
- plan odprawy decyzyjnej,
- mapka miasta i gminy z miejscami zaistniałych zdarzeń,
- wnioski z oceny sytuacji.

Gotowość do gry obronnej osiągnąć do dnia 24.06.2013 r.

BURMISTRZ

mgr Beata Duda